

## **Kaikki muutokset sääntöihin (luonnos)**

### **Pykälä 16: 40 sekunnin kello**

Toimitsijapöydällä on oltava 40 sekunnin kello, jossa on oltava erilainen ääni kuin peliaikakellossa.

### **Pykälä 27: Pyörät**

Takapyörän takimmainen osa katsotaan tuolin takimmaiseksi kohdaksi, eikä mikään osa tuolista saa ulottua takapyörän takimmaisen osan taakse. (Poikkeus pykälä 28)

### **Pykälä 31: Mukavuus ja turvallisuus**

Pelaaja saa käyttää apuvälineitä pallon tukemiseen. Tuen täytyy olla istuinosan rungon yläpuolella tai samassa tasossa rungon kanssa. Mikään pallon osa ei saa olla rungon sisäpuolella. Remmiä voi käyttää pallon tukemiseen kunhan 75% pallosta on pelattavissa ja remmi osuu vain pallon alimpaan kolmannekseen.

### **Pykälä 35: Luokittelu**

Joukkueen luokittelupistemäärään lisätään 0,5 jokaista kentällä olevaa naispelaajaa kohden.

### **Pykälä 41: Toimitsijat**

Jokaisessa ottelussa on oltava kaksi tuomaria, Tuomari 1 ja Tuomari 2. Tuomareita avustavat tekninen komissaari, pistelaskija, ajanottaja, 40 sekunnin ajanottaja ja jäähytoimitsija. Avustajia kutsutaan toimitsijoiksi.

### **Pykälä 43: Korjattavat virheet**

Toimitsijatyössä tapahtuneet virheet voidaan korjata seuraavissa tapauksissa:

- a. Virheen pitää olla "hallinnollinen", kuten esimerkiksi väärän rangaistuksen antaminen tai pelikellon tai 40 sekunnin kellon virheellinen käyttäminen. Tuomarin arviota tai tulkintaa tapahtumasta ei voi korjata.

### **Pykälä 46: Teknisen komissaarin tehtävät**

Teknisellä komissaarilla on seuraavat tehtävät:

- a. Valvoo toimitsijoiden toimintaa
- b. Avustaa tuomareita pelin hallinnassa
- c. Avustaa tuomareita korjattavan virheen hoitamisessa
- d. Varmistaa tulospöytäkirjan oikeellisuuden
- e. Varmistaa pelikellon oikean käytön
- f. Varmistaa 40 sekunnin kellon oikean käytön
- g. Varmistaa tulostaulun oikean käytön
- h. Varmistaa nuolen oikean käytön
- i. Varmistaa aikalisien oikean merkinnän pöytäkirjaan
- j. Avustaa tuomareita protestin hoitamisessa

### **Pykälä 49: 40 sekunnin kellon käyttäjä**

40 sekunnin kellon käyttäjällä on seuraavat tehtävät:

- a. Käyttää 40 sekunnin kelloa
- b. Käynnistää (kun pelaaja sisäänheiton jälkeen koskee palloon kentällä) tai uudelleen käynnistää kello kun joukkue saa pallon haltuunsa kentällä
- c. Pysäyttää kello ja palauttaa se 40 sekuntiin kun

- Kun tuomari puhaltaa pilliin virheen tai rikkeen merkiksi
  - Kun peli pysähtyy sen joukkueen toiminnan seurauksena, jolla ei ole pallo hallinnassa
  - Kun peli pysähtyy kummastakaan joukkueesta riippumattomasta syystä, paitsi jos vastustaja joutuu tilanteessa epäedulliseen asemaan
- d. Palauttaa kello 15 sekuntiin aikalisän jälkeen jos 40 sekunnin kellossa oli alle 15 sekuntia aikaa jäljellä ja palloa hallussa pitänyt joukkue pyysi aikalisän

### **Pykälä 51: Peliaika**

Ensimmäisen ja kolmannen jakson jälkeen on kahden minuutin tauko. Neljännen jakson ja jatkoajan välissä on kahden minuutin tauko, samoin jokaisen jatkoerän väleissä on kahden minuutin tauko.

### **Pykälä 53: 40 sekunnin kellon toiminta.**

40 sekunnin kello käynnistetään kun kentällä oleva pelaaja koskee pallon sisäänheiton jälkeen ja käynnistetään uudelleen kun joukkue saa kentällä pallon hallintaan. Pelkkä pallon koskettaminen ei käynnistä 40 sekunnin kelloa uudestaan, jos pallon hallinta pysyy toisella joukkueella.

40 sekunnin kello pysäytetään ja palautetaan 40 sekuntiin kun

- Kun tuomari puhaltaa pilliin virheen tai rikkeen merkiksi
- Kun peli pysähtyy sen joukkueen toiminnan seurauksena, jolla ei ole pallo hallinnassa
- Kun peli pysähtyy kummastakaan joukkueesta riippumattomasta syystä, paitsi jos vastustaja joutuu tilanteessa epäedulliseen asemaan

40 sekunnin kello pysäytetään ja palautetaan 15 sekuntiin jos palloa hallussa pitäneelle joukkueelle myönnetään aikalisä ja 40 sekunnin kellossa oli alle 15 sekuntia aikaa jäljellä.

40 sekunnin kello pysäytetään, mutta ei palauteta 40 sekuntiin kun pallon hallussa pitäneelle joukkueelle annetaan sisäänheitto seuraavista syistä:

- Pallo meni ulos kentältä
- Palloa hallussa pitäneen joukkueen pelaaja pyysi tuomarin aikalisää (loukkaantuminen, varuste)
- Kiista
- Hyökkäyksen virhe (tekninen virhe)

40 sekunnin kello sammutetaan kun joukkue saa pallon haltuunsa ja pelikellossa on aikaa alle 40 sekuntia jäljellä tai alle 15 sekuntia jäljellä kun aikalisä on myönnetty.

### **Pykälä 57: Aikalisät**

Kummallakin joukkueella on kuusi aikalisää. Neljä aikalisää on 30 sekuntia ja kaksi aikalisää 60 sekuntia. Jatkoajalle mentäessä jäljellä olevat aikalisät pysyvät käytössä ja kumpikin joukkue saa yhden 60 sekunnin aikalisän jatkoeräaerää kohden.

30 sekunnin aikalisää voi pyytää valmentaja tai pelaaja. 60 sekunnin aikalisää voi pyytää vain valmentaja tai apuvalmentaja.

Jos koko aikalisä pidetään aikalisän loppumisesta ilmoitetaan 10 sekuntia ennen aikalisän päättymistä.

### **Pykälä 59: Varusteaikalisä**

Puutteellisen tai rikkoutuneen varusteen takia pyydettyllä aikalisällä ei voi vaihtaa. Vaihto voidaan sallia jos varusteaikalisää pyytänyt pelaaja ei pysty jatkamaan peliä.

### **Pykälä 83: Virheet sisäänheitossa**

c. Pallon on ennen kenttään tai toiseen pelaajaan osumista osuttava viimeiseksi sisäänheittäjään.

### **Pykälä 87: 40 sekunnin virhe**

Palloa hallussa pitävällä joukkueella on 40 sekuntia aikaa tehdä maali. Tätä aikaa mittaa sekunnin kello (pykälä 53). Mikäli maalia ei tehdä ennen ajan loppumista syyllistyy joukkue virheeseen.

### **Pykälä 105: Pelivarusteeseen liittyvä tekninen virhe**

Valmentaja voi pyytää vastustajajoukkueen pelaajan tuolin tarkastamista pelikatolla. Mikäli tuomari toteaa tuolin olevan sääntöjen mukainen menettää pyynnön tehnyt joukkue yhden 60 sekunnin aikalisän ja valmentajalla tuomitaan tekninen virhe. Jos 60 sekunnin aikalisia ei ole jäljellä, tuomitaan valmentajalla toinen tekninen virhe. Mikäli valmentaja saa kaksi teknistä virhettä, ne kärsitään peräkkäin.

### **Pykälä 107: Räikeä virhe**

Pelaajalle joka syyllistyy räikeään virheeseen tuomitaan yleisen virheen lisäksi kaksi teknistä virhettä. Rangaistuksen kärsitään peräkkäin, alkaen yleisestä virheestä. Mikäli yleisen virheen rangaistus on pallon menetys tai rangaistusmaali, alkaa ensimmäisen teknisen virheen yhden minuutin jäähy välittömästi.

Räikeään virheeseen syyllistyneelle pelaajalle näytetään keltainen kortti. Jos pelaaja syyllistyy kahteen räikeään virheeseen samassa pelissä, pelaajalle näytetään punaista korttia ja hänet poistetaan pelistä. Rangaistus punaisesta kortista on sama kuin räikeässä virheessä.

## **YHTEENVETO OLEELLISIMMISTA MUUTOKSISTA**

- Pallon pitämiseksi sylissä saa käyttää tukea. 75% pallosta on oltava pelattavissa ja tuki saa osua vain pallon alimpaan kolmannekseen. Pallon pysyttävä istuinosan rungon tasossa tai yläpuolella.

- Joukkueen luokittelupistemäärään lisätään 0,5 jokaista kentällä olevaa naispelaajaa kohden.

- Minuutin erätauot ovat nyt kaksi minuuttia.

Joukkueella on 40 sekuntia aikaa tehdä maali. Mikäli aika loppuu, on rangaistus pallon menetys.

40 sekunnin kello käynnistetään kun kentällä oleva pelaaja koskee pallon sisäänheiton jälkeen ja käynnistetään uudelleen kun joukkue saa kentällä pallon hallintaan. Pelkkä pallon koskettaminen ei käynnistä 40 sekunnin kelloa uudestaan, jos pallon hallinta pysyy toisella joukkueella.

40 sekunnin kello pysäytetään ja palautetaan 40 sekuntiin kun

- Kun tuomari puhalttaa pilliin virheen tai rikkeen merkiksi
- Kun peli pysähtyy sen joukkueen toiminnan seurauksena, jolla ei ole pallo hallinnassa

- Kun peli pysähtyy kummastakaan joukkueesta riippumattomasta syystä, paitsi jos vastustaja joutuu tilanteessa epäedulliseen asemaan 40 sekunnin kello pysäytetään ja palautetaan 15 sekuntiin jos palloa hallussa pitäneelle joukkueelle myönnetään aikalisä ja 40 sekunnin kellossa oli alle 15 sekuntia aikaa jäljellä. 40 sekunnin kello pysäytetään, mutta ei palauteta 40 sekuntiin kun pallon hallussa pitäneelle joukkueelle annetaan sisäänheitto seuraavista syistä:

- Pallo meni ulos kentältä
- Palloa hallussa pitäneen joukkueen pelaaja pyysi tuomarin aikalisää (loukkaantuminen, varuste)
- Kiista
- Hyökkäyksen virhe (tekninen virhe)

40 sekunnin kello sammutetaan kun joukkue saa pallon haltuunsa ja pelikellossa on aikaa alle 40 sekuntia jäljellä tai alle 15 sekuntia jäljellä kun aikalisä on myönnetty.

- Joukkueella on kuusi aikalisää, neljä 30 sekuntia ja kaksi 60 sekuntia. Jatkoajalle mentäessä jäljellä olevat aikalisät pysyvät käytössä ja kumpikin joukkue saa yhden 60 sekunnin aikalisän jatkoajakerää kohden.

30 sekunnin aikalisää voi pyytää valmentaja tai pelaaja. 60 sekunnin aikalisää voi pyytää vain valmentaja tai apuvalmentaja.

Valmentaja voi pyytää vastustajajoukkueen pelaajan tuolin tarkastamista pelikatolla. Mikäli tuomari toteaa tuolin olevan sääntöjen mukainen menettää pyynnön tehnyt joukkue yhden 60 sekunnin aikalisän ja valmentajalla tuomitaan tekninen virhe. Jos 60 sekunnin aikalisää ei ole jäljellä, tuomitaan valmentajalla toinen tekninen virhe.

Räikeän virheen rangaistus on yleinen virhe (jäähy, penalty goal, pallonmenetys) ja kaksi teknistä virhettä. Kahteen räikeään virheeseen syyllistynyt pelaaja suljetaan pelistä, rangaistus silloin kuitenkin kuten räikeässä virheessä.